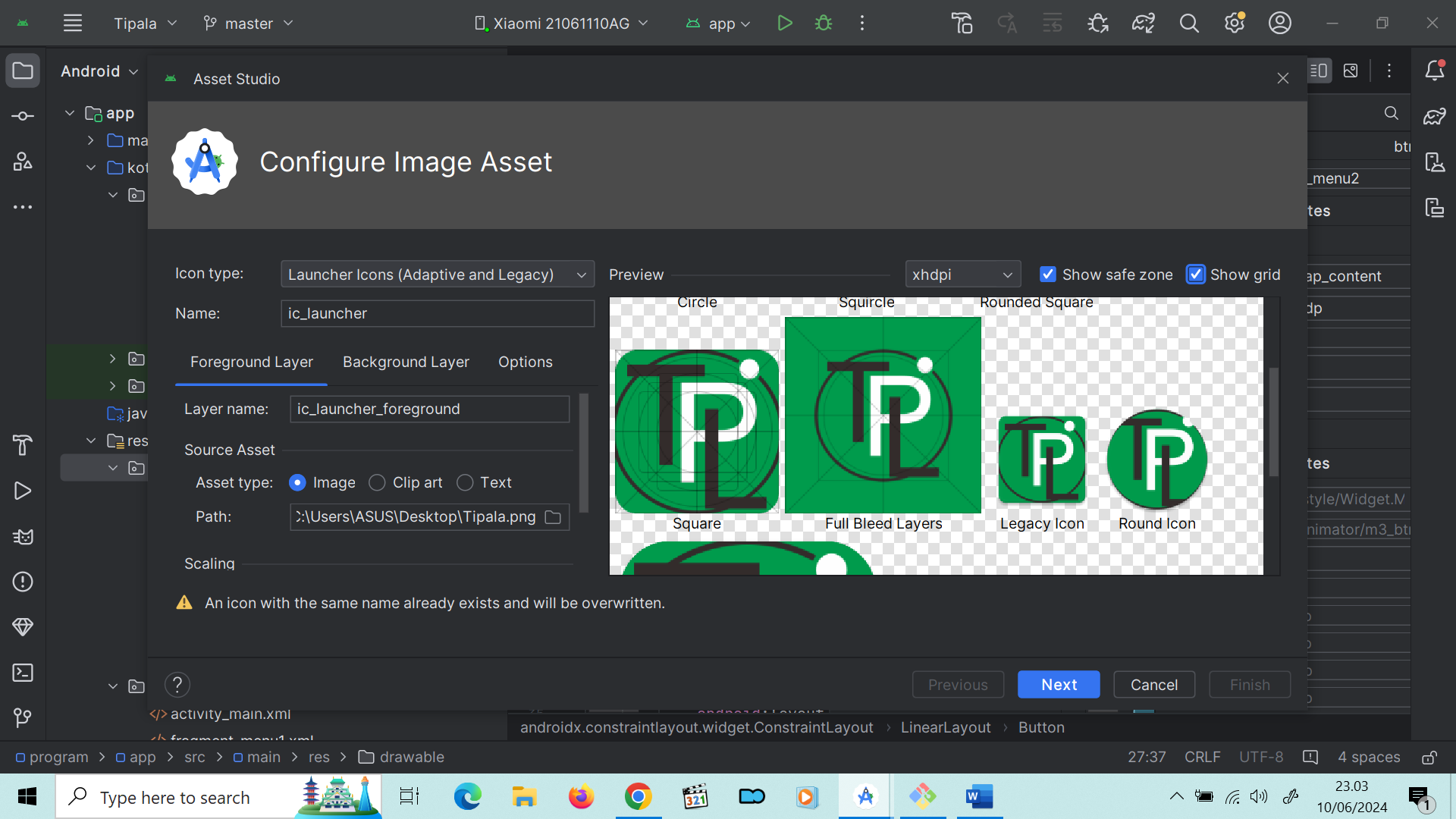
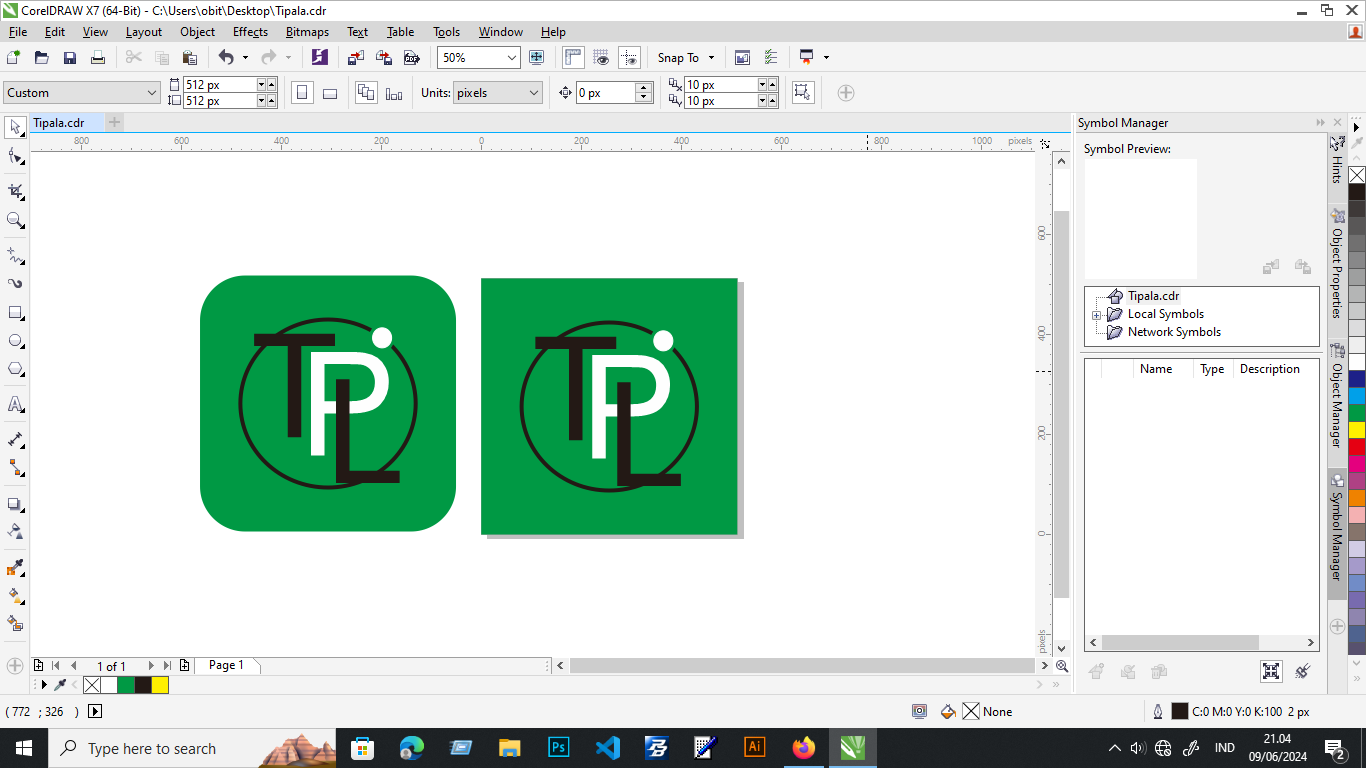
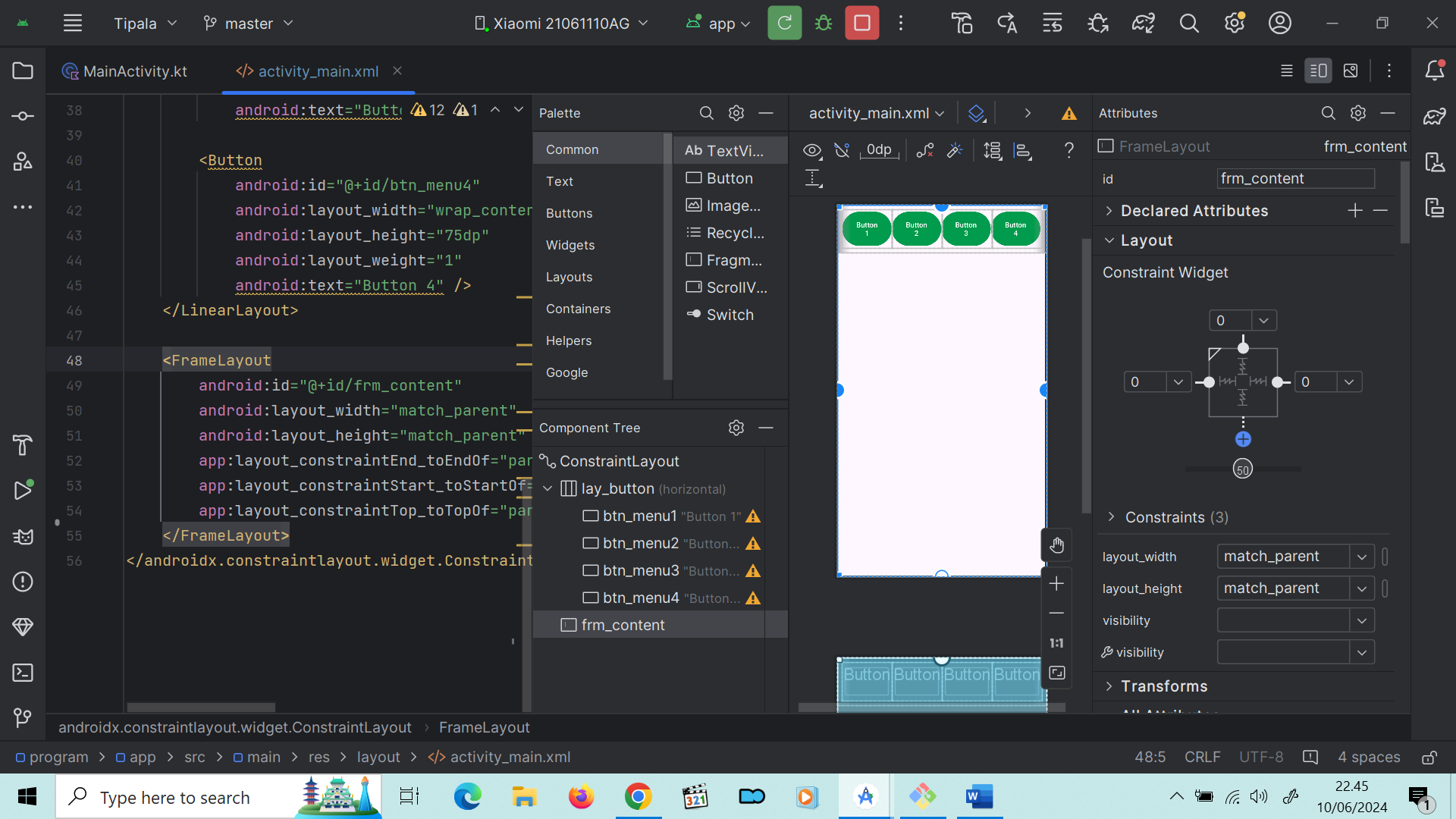
**Nama : Tri Yulian**

**Npm : 21311098**

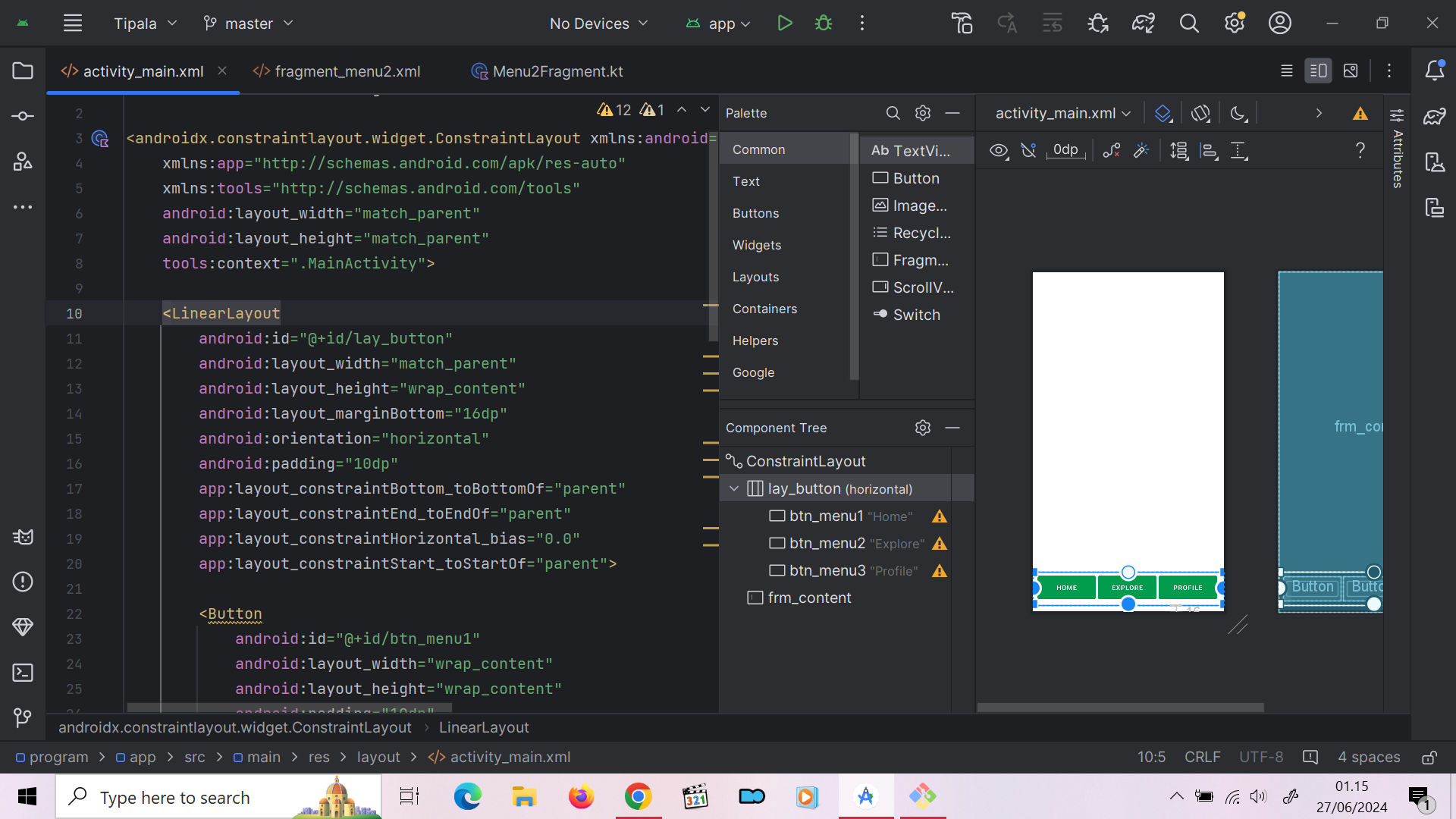
Pembuatan desain icon sederhana aplikasi menggunakan corel draw



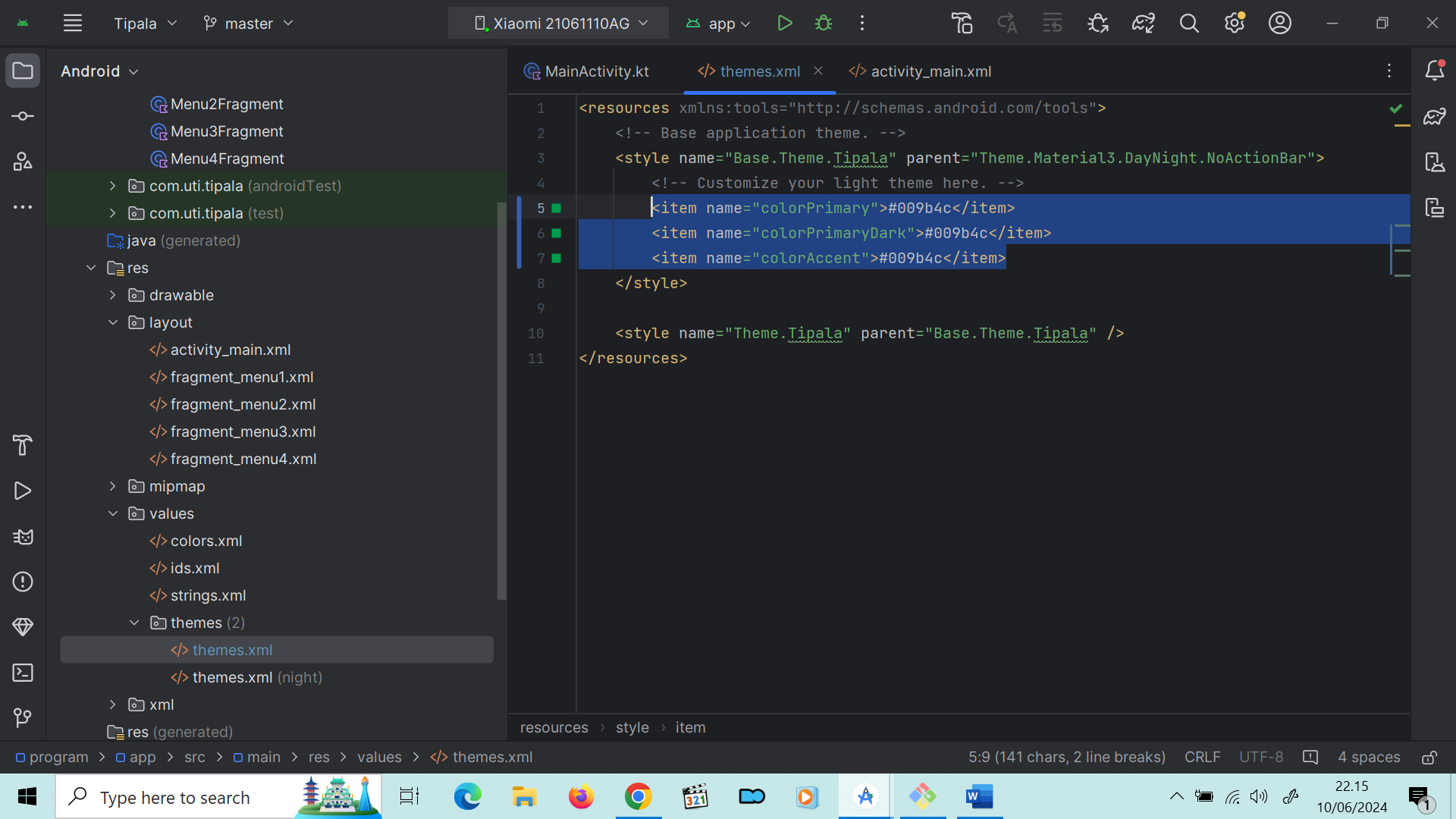
Konsep Aplikasi menggunakan 3 button utama yaitu Home, Explore, Profile **(posisi awal atas)**



Setelah dirombak menjadi di bawah **(harapan agar pengguna lebih mudah menggunakan 1hand)**

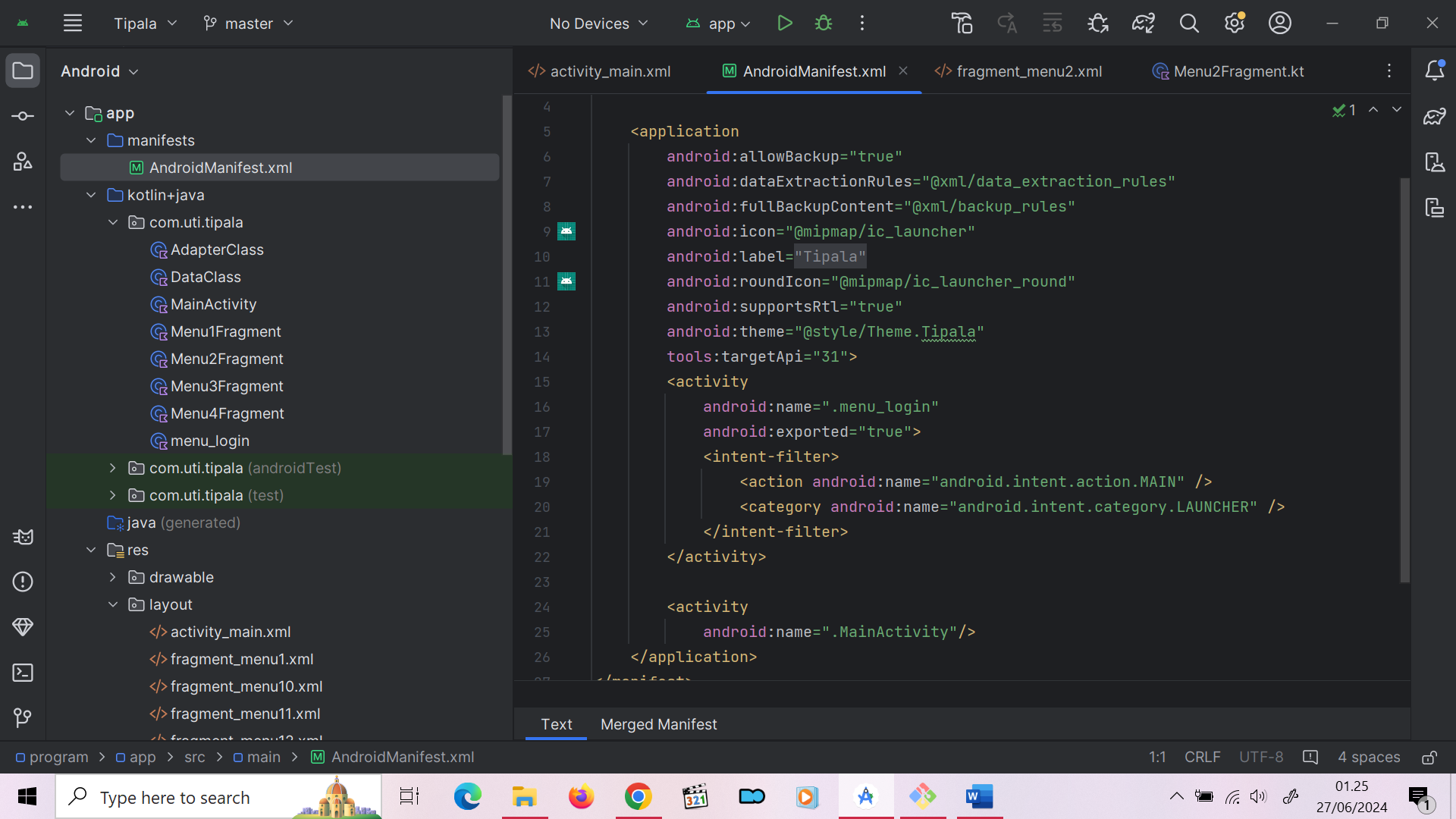


Warna thema dari aplikasi tipala menggunakan warna hijau #009b4c penggantian warna thema dilalukan di themes.xml

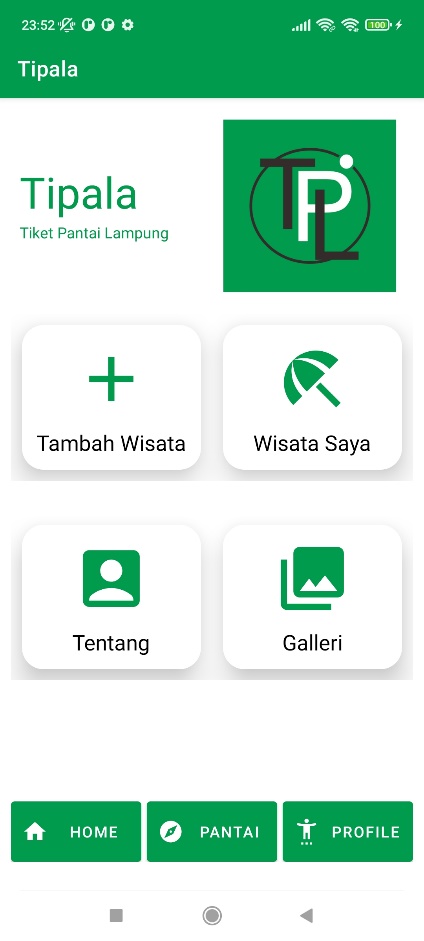
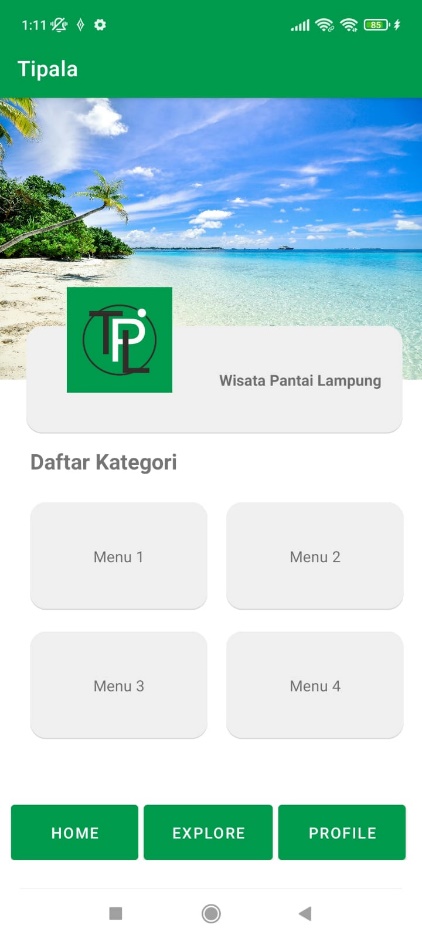


Membuat activity menu login dan mengatur agar dia pertama kali ditampilkan di layar ketika aplikasi dijalankan(kami menggunakan kotlin+fragment) mengatur agar ketika dibuka berada di

menu login -> MainActivity yang yang terhubung dengan fragment1

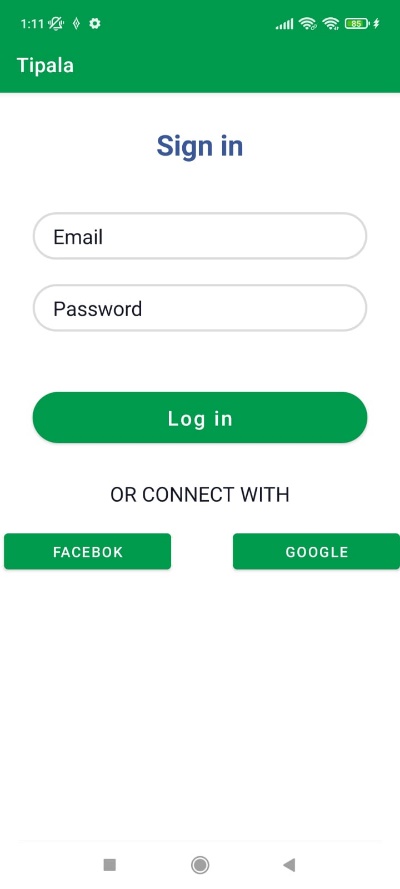


Ini adalah tampilan MainMainActivity yang menampilkan Home**(FragmentMenu1)**

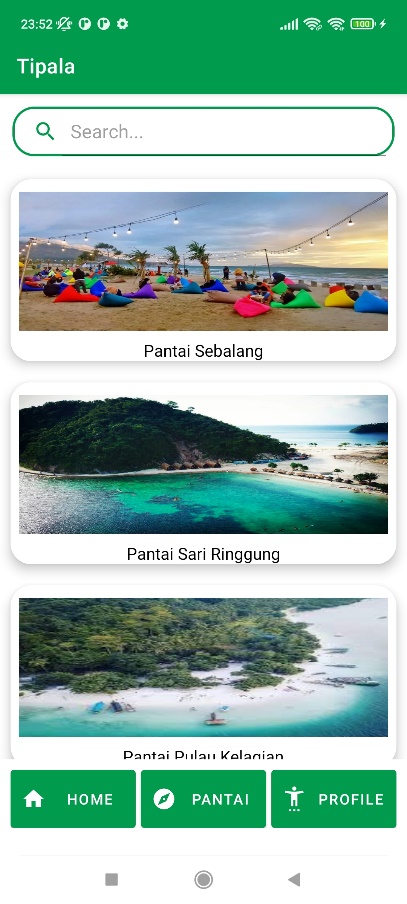
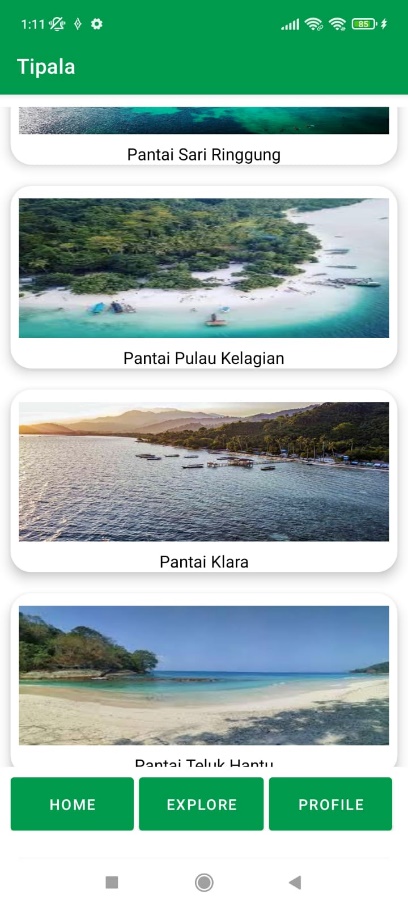


**Before -> After**

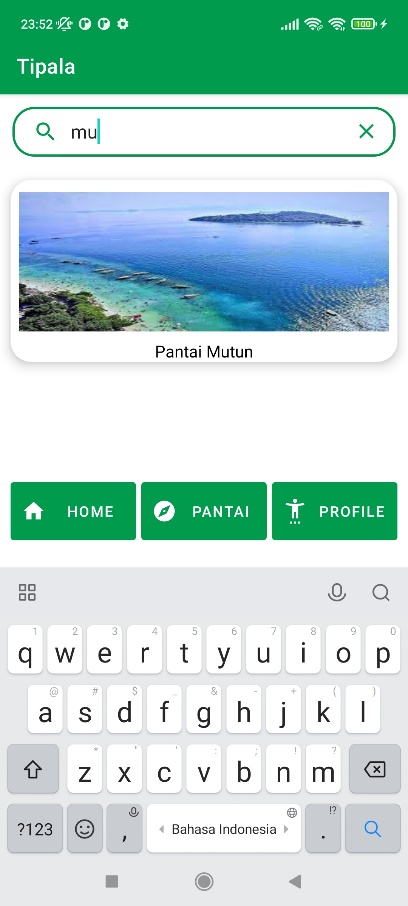
Ini adalah menu login yang dibuat anggota**(Tegar Dio Handika)**



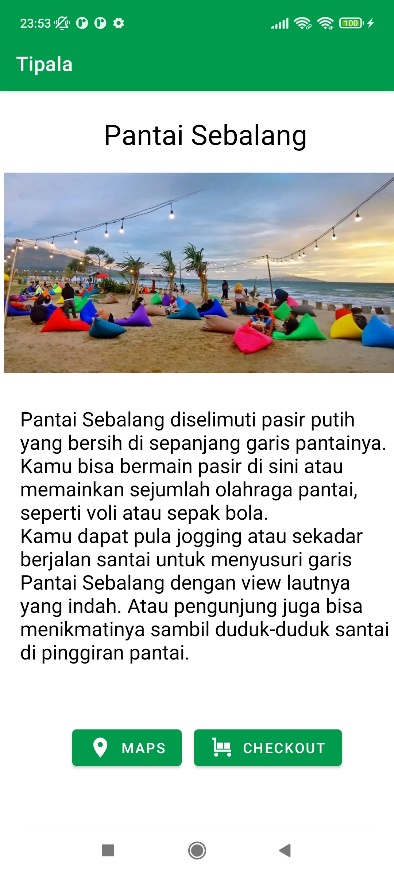
Pada menu Explore saya membuat daftar pantai di lampung (dalam proses) ketika di klik menuju halaman informasi dan maps



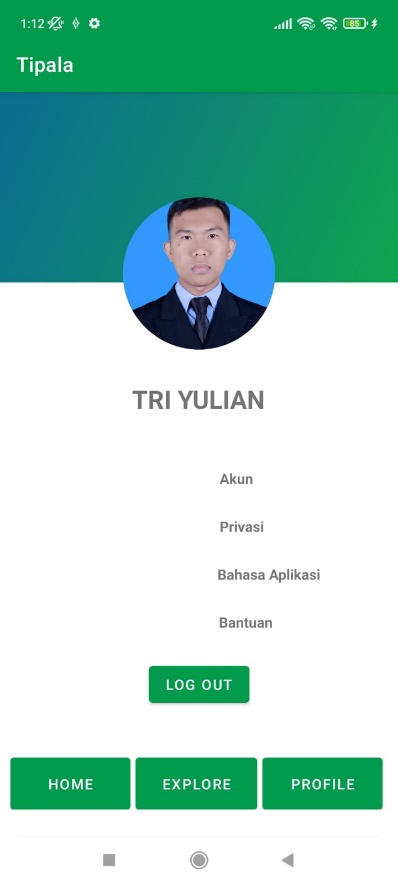
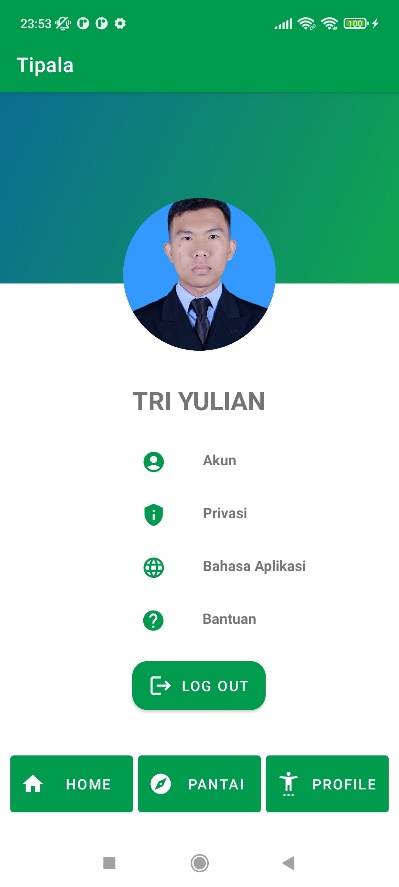
**Before -> After**

****

**Menambahkan Fitur baru Search untuk menemukan pantai yang dicari**

****

**Menambahkan fitur maps dan checkout. Ketika klik check out akan muncul toast pembelian berhasil. Ketika klik maps akan menampilan maps(memerlukan internet)**

Before -> after

Ini adalah Profile Ketika di ketik log out user akan dialihkan ke halaman login kembali